5.1 Requisits Funcionals

5.1.1 Diagrama de casos d’ús

\*FOTO\*

5.1.2 Especificació Briefstyle

5.1.2.1 Gestió del compte

**Registrar usuari**

Quan un nou usuari es vol enregistrar en el sistema ha d’indicar el seu correu i tota la informació necessària per donar-se d’alta. L’usuari ha d’acceptar els Termes i Condicions de l’aplicació.

**Iniciar sessió**

Quan un usuari enregistrat vol iniciar sessió en el sistema ha d’indicar el seu correu i la seva contrasenya per a quedar connectat.

**Tancar sessió**

Quan un usuari registrat està connectat en el sistema i es vol desconnectar ha de fer clic en el botó de desconnexió per a quedar desconnectat.

**Recuperar contrasenya**

Quan un usuari registrat vol recuperar una contrasenya oblidada ha d’indicar el seu correu electrònic per rebre un enllaç, on podrà restablir la contrasenya indicant dos cops la nova contrasenya.

**Canviar contrasenya**

Quan un usuari registrat i connectat al sistema vol canviar la seva contrasenya ha d’indicar la contrasenya actual i dos cops la nova contrasenya perquè es faci el canvi corresponent.

**Afegir adreça d’entrega**

Quan un usuari registrat i connectat al sistema vol afegir una direcció d’entrega ha d’omplir tots els paràmetres corresponents a la seva adreça.

**Canviar adreça d’entrega**

Quan un usuari registrat i connectat al sistema vol canviar la seva adreça d’entrega ha d’omplir un formulari amb tots els paràmetres corresponents a la seva nova adreça d’entrega.

**Afegir targeta de crédit**

Quan un usuari registrat i connectat al sistema vol afegir una targeta de crédit, ha d’omplir un formulari amb la següent informació: número de targeta, data d’expiració, nom del titular i CVC.

**Esborrar targeta**

Quan un usuari registrat i connectat al sistema vol esborrar una tarjeta, ha de fer clic en el botó d’eliminar targeta. Un cop confirmada l’acció, l’usuari ja no podrà realitzar cap pagament més amb aquesta targeta.

**Anul·lar compte**

Quan un usuari registrat i connectat al sistema vol eliminar el seu compte d’usuari ha d’indicar la seva contrasenya per confirmar l’acció. Un cop confirmada l’acció, l’usuari perdrà totes les dades associades al compte sense possibilitat de recuperar-les.

**Buscar productes**

Quan algú, independentment sigui usuari o no, introdueix en el camp de text de cerca un text o per comanda de veu el sistema li retornarà tots els resultats relacionats amb la cerca.

**Comparar productes**

Quan algú selecciona un producte té l’opció de comparar-lo amb una altre i el sistema li retornarà una llista amb les característiques en paral·lel dels dos productes.

**Afegir producte a la cistella**

Quan algun usuari vol afegir un producte a la seva cistella ha d’indicar quin producte vol afegir i el sistema afegirà el producte a la seva cistella.

**Eliminar producte de la cistella**

Quan algun usuari vol eliminar un producte de la seva cistella ha d’indicar quin es el producte que vol eliminar.

**Editar cistella**

Quan algun usuari vol editar la cistella, pot fer el següent: afegir/eliminar la quantitat de stock que ha comprat de un producte o eliminar un producte de la cistella.

**Processar cistella**

Quan algun usuari vol processar la cistella, ha de donar clic al boto de “Processar cistella”. Els sistema dirigirà a l’usuari a la passarel·la de pagaments del sistema.

**Consultar compres realitzades**

Quan algun usuari vol consultar les compres que ha realitzat, el sistema li donarà una llista de totes les compres que ha realitzat.

**Afegir data d’entrega**

Quan algun usuari compra un producte, pot seleccionar la data en que vol rebre aquest producte.

**Editar data d’entrega**

Quan un usuari ja ha comprat un producte, pot editar la data en que vol rebre aquest producte.

**Valorar producte comprat**

Quan algun usuari vulgui valorar un producte que ha comprat anteriorment, haurà d’omplir un formulari amb la següent informació: valoració (numero entre 1 i 5) i descripció de la valoració.

**Eliminar valoració**

Quan algun usuari que anteriorment hagi valorat un producte vulgui eliminar la seva valoració, nomes haurà de donar clic en el boto de “eliminar”. On cop realitzada l’accio, la valoració eliminada deixara de mostrar-se amb la resta de valoracions sobre el producte.

**Realitzar pregunta**

Quan algun usuari vulgui realitzar una pregunta, nomes haurà d’indicar la seva pregunta.

**Respondre pregunta**

Quan algun usuari vulgui realitzar una resposta sobre una pregunta, nomes haurà d’indicar la seva resposta.

5.1.2.2 Caracterísitques del sistema

**Validar adreça**

Quan un usuari afegeix una adreça d’entrega el sistema ha d’aprovar aquesta per tal de que es pugui enviar la compra.

**Validar targeta de crèdit**

Quan un usuari afegeix una adreça d’entrega el sistema ha d’aprovar aquesta per tal de que es pugui realitzar la compra.

5.1.2.3 Administració

**Afegir anunci**

Quan un administrador vol afegir un nou anunci, ha de indicar la informació necessària d’aquest. Un cop introduit, ja estara visible pels clients, i aquests seran capacos de comprar-lo.

**Editar anunci**

Quan un administrador vol editar un nou anunci, ha de indicar la nova informació d’aquest. Un cop editat, ja estara visible pels clients, i aquests seran capacos de comprar-lo.

**Esborrar anunci**

Quan un administrador vol eliminar un anunci, aquest deixarà de ser visible per tots els usuaris i no el podran comprar.

**5.1.3 Especificació completa**

**PLANTILLA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** |  | **Actor principal:** |  |
| **Precondició:** |  | | |
| **Disparador:** |  | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
|  | | | |
| **Extensions:** | | | |
|  | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **1. Registrar Usuari** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari té connexió a internet i disposa d’un correu electrònic vàlid. | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol tenir un compte al servei web. | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari introdueix un nom amb caràcters alfanumèrics 2. L’usuari introdueix un correu vàlid 3. L’usuari introdueix una contrasenya vàlida 4. L’usuari introdueix de nou la mateixa contrasenya 5. L’usuari introdueix (o no) una adreça d’entrega predeterminada. 6. L’usuari introdueix (o no) una targeta de crèdit vàlida. 7. L’usuari accepta els Termes i Condicions de l’aplicació 8. L’usuari fa la petició de registre de compte amb les dades introduïdes 9. El sistema valida les dades introduïdes 10. El sistema registra l’usuari i es crea el compte corresponent 11. El sistema envia un correu a l’usuari confirmant-li l’enregistrament | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 8a. L’usuari no ha introduït bé algun dels camps necessaris o no coincideix la contrasenya  8a1. El sistema mostra un missatge indicant els camps que no s’han introduït bé  8a2. El sistema marca els camps que no s’han introduït bé de color vermell  8a3. L’usuari torna al punt corresponent a la dada que no ha introduït bé (1, 2, 3,  4, 5 o 6)  9a. El sistema té un error de connexió amb el servidor  9a1. El sistema mostra un error de connexió amb el servidor  9a2. Es torna al punt 1  1a, 2a, 3a, 4a, 5a, 6a. L’usuari cancel·la el registre  1a1, 2a1, 3a1, 4a1, 5a1, 6a1. Acaba el cas d’ús | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **2. Afegir adreça d’entrega** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari disposa de connexió a Internet i ha iniciat sessió amb un compte | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol afegir l’adreça d’entrega | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari indica que vol afegir l’adreça d’entrega 2. El sistema mostra la pantalla per introduir les dades de l’adreça d’entrega 3. L’usuari afegeix l’adreça d’entrega 4. El sistema verifica amb una api si l’adreça és vàlida 5. El sistema confirma el canvi a l’usuari | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 4a. L’adreça introduïda no es valida  4a1 Es torna al punt 1  4a. Es produeix un error en la verificació  4a1 Es mostra un missatge d’error  4a2 Es torna al punt 2  1a, 2a, 3a. L’usuari cancel·la el canvi d’adreça 1a1, 2a1, 3a1. Acaba el cas d’ús | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **3. Canviar adreça d’entrega** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari disposa de connexió a Internet i ha iniciat sessió amb un compte | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol canviar l’adreça d’entrega | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari indica que vol canviar l’adreça d’entrega 2. El sistema mostra la pantalla per canviar l’adreça d’entrega 3. L’usuari modifica l’adreça d’entrega 4. El sistema verifica amb una api si l’adreça és vàlida 5. El sistema confirma el canvi a l’usuari | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 4a. L’adreça introduïda no es valida  4a1 Es torna al punt 1  4a. Es produeix un error en la verificació  4a1 Es mostra un missatge d’error  4a2 Es torna al punt 2  1a, 2a, 3a. L’usuari cancel·la el canvi d’adreça 1a1, 2a1, 3a1. Acaba el cas d’ús | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **4. Esborrar targeta** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari disposa de connexió a Internet, ha iniciat sessió amb el seu compte i disposa d’una targeta vinculada al seu compte. | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol esbarrar una targeta | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari escull l’opció d’esborrar targeta 2. El sistema li indica que confimi l’operació clicant a acceptar 3. El sistema esborra la targeta de l’usuari 4. El sistema mostra la pantalla sense la targeta. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 3a El sistema té un error de connexió amb el servidor | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **5. Anul·lar compte** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari disposa de connexió a Internet i ha iniciat sessió amb el seu compte | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol anul·lar el seu compte | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari escull l’opció d’anul·lar el compte 2. El sistema li indica que confirmi l’operació introduint la contrasenya 3. L’usuari introdueix la contrasenya 4. El sistema verifica que la contrasenya sigui la correcta 5. El sistema anul·la el compte de l’usuari 6. El sistema mostra la pantalla d’inici de l’aplicació | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 4a L’usuari no ha introduït bé la contrasenya  4a1 El sistema mostra un missatge indicant que la contrasenya és incorrecta  4a2 El sistema torna al punt 3  4a, 5a El sistema té un error de connexió amb el servidor  4a1, 5a1. El sistema mostra un missatge d’error  4a2, 5a2. Es torna al punt 1  1a, 2a, 3a. L’usuari cancel·la l’anul·lació  1a1, 2a1, 3a1. Acaba el cas d’ús | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **6. Buscar productes** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari disposa de connexió a Internet | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol buscar un producte | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari introdueix un conjunt de paraules per formular la seva búsqueda. 2. El sistema li retorna un conjunt de productes en relació a la búsqueda. 3. L’usuari clica el producte buscat. 4. El sistema li retorna un llistat amb tots els productes els quals estan relacionats amb la cerca. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 2a El conjunt trobat de productes pel sistema es un conjunt buit.  2a1 El sistema mostra una pantalla amb un missatge indicant que la búsqueda no ha obtingut resultats.  2a2 El sistema torna al punt 1.  3a El producte buscat per l’usuari no es troba en el conjunt tornat pel sistema  3a1 El sistema torna al punt 1.  1a, 3a L’usuari cancel·la la búsqueda  1a1, 3a1. Acaba el cas d’ús. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **7. Comparar productes** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari disposa de connexió a Internet | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol comparar el producte seleccionat | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari selecciona el producte a comparar. 2. El sistema li retorna la fitxa del producte. 3. L’usuari marca que vol comparar-lo. 4. El sistema li retorna un conjunt de productes relacionats. 5. L’usuari selecciona un dels productes relacionats. 6. El sistema retorna una taula amb la informació dels dos productes. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 3a El conjunt de productes relacionats està buit.  3a1. El sistema torna al punt 2.  5a L’usuari cancel·la l’acció de comparar el producte.  5a1 El sistema torna al punt 2. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **8. Afegir producte a la cistella** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari diposa de connexió a Internet | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol afegir un producte a la seva cistella | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari selecciona un producte 2. L’usuari marca que vol afegir-lo a la cistella. 3. El sistema afegeix el producte a la seva cistella. 4. El sistema mostra un simbol de la cistella amb el numero de productes i li suma 1. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 2a L’usuari no marca que vol afegir-lo a la cistella.  2a1 S’acaba el cas d’ús. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **9. Eliminar producte de la cistella** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | El producte a eliminar existeix en la cistella | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol eliminar el producte de la seva cistella | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari selecciona el producte a eliminar. 2. L’usuari marca que vol eliminar el producte. 3. El sistema mostra un missatge d’avís per completar l’acció. 4. L’usuari accepta el missatge. 5. El sistema elimina el producte de la seva cistella. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 2a L’usuari no marca cap producte  2a1 S’acaba el cas d’ús.  4a L’usuari cancel·la l’acció  4a1 S’acaba el cas d’ús.  5a El sistema té un error de connexió amb el servidor  5a1. El sistema mostra un missatge d’error  5a2. Es torna al punt 2 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **11. Consultar compres realitzades** | **Actor principal:** | **Usuari** |
| **Precondició:** | L’usuari disposa d’un compte vàlid i ha iniciat sessió al sistema. | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol veure les compres realitzades al compte | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari fa clic a l’apartat de consulta de compres realitzades. 2. El sistema mostra per pantalla les compres realitzades a un compte. Cada com`ra els mostrarà amb totes les seves dades: productes, preu, adreça d’entrega i targeta. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 2a. El sistema té un error de connexió amb el servidor  2a1. El sistema mostra per pantalla un missatge d’error en la connexió  2a2. Es torna al punt 1 | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **12. Editar data d’entrega** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari ja ha comprat aquest producte. | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol canviar la data d’entrega. | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari fa clic a editar data d’entrega 2. L’usuari introdueix una nova data. 3. Accepta el formulari. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 2a. La data és incorrecta, pot ser: perque es menor al dia actual o no es una data valida.  2a1. Es torna al punt 1. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **13. Valorar producte comprat** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | L’usuari vol valorar un producte que anteriorment ha comprat i ha sigut rebut. | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol valorar un producte. | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari dona clic a valorar producte. 2. Escriu la seva valoració i posa una nota del 1 al 5. 3. L’usuari pot ompliu un camp de text on descriu el perquè de la seva valoració. 4. Accepta el formulari. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 3a. Informació introduïda no es valida, pot ser: perquè no ha posat una nota o no ha escrit una valoració superior a 100 caràcters.  3a1. Es torna al punt 2. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **14. Respondre pregunta** | **Actor principal:** | Usuari |
| **Precondició:** | La pregunta que es vol respondre, ha d’existir. | | |
| **Disparador:** | L’usuari vol respondre una pregunta. | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’usuari clica en un producte 2. L’usuari clica a una pregunta sobre un producte 3. L’usuari dona clic a introduïr resposta a una pregunta. 4. Introdueix la seva resposta. 5. Accepta el formulari. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 3a. L’usuari ha deixat la resposta en blanc.  3a1. Torna al punt 2. | | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Cas d’us:** | **15. Editar anunci** | **Actor principal:** | **Administrador** |
| **Precondició:** | Ja existeix l’anunci. | | |
| **Disparador:** | Alguna dada ha canviat. | | |
| **Escenari principal d’èxit** | | | |
| 1. L’administrador entra al producte i prém el botó d’editar. 2. L’administrador entra la nova informació del producte. 3. Accepta el formulari. | | | |
| **Extensions:** | | | |
| 2a. Administrador ha deixat algun camp en blanc o alguna dada no es correcte.  2a1. Es torna al pas 1. | | | |

**AFEGIR TARGETA DE CREDIT!**

**Falta un cas d’ús**